



# PRAVILA POKERROOM-a

## 1. POKERROOM PRAVILA ZA IGRAČE

Pokerroom pravila postoje kako bi se igrači mogli informirati o pravilima/strukturi turnira i ponašanja za stolom, a mogu se mijenjati kod različitih priređivača turnira. Ova su pravila također izvršena i dostupna igračima u poker sali:

- Znak za početak turnira daje voditelj turnira nakon čega djelatnici kreću s miješanjem karata. Time igrač prihvaća uvjete i pravila turnira, te ne može zahtijevati povrat novca.
- Minimalni broj igrača za početak turnira je 8.
- Texas Hold'em Poker je plemenita igra znanja i vještine, te se igrači za stolom moraju ponašati pristojno i u duhu fair playa:
- Nije dozvoljeno držanje hrane u poker sali, vrijeđanje ostalih igrača, a osobito vrijeđanje osoblja casina.
- Također nije dozvoljeno dirati žetone i karte drugih igrača, te komentirati hand dok isti ne završi. Nije dozvoljeno dirati ni karte koje su u muck-u.
- Obaveze igrača za stolom su da karte i žetone drže vidljivima ostalim igračima tokom cijelog turnira, jasno naglase svoje namjere tokom igre, ukažu na grešku igrača ili djelatnika, ako prelaze na drugi stol da to naprave što prije, čuvaju svoje karte i žetone tokom igre i da budu upoznati sa pravilima.
- Igrači moraju držati uredno složene žetone, ako ih imaju više, onda ih moraju staviti po 20 komada kako bi ostali igrači mogli vidjeti njegov stack
- Igrači ne smiju pokazivati svoje karte sve dok djelatnik od njih to ne traži.
- Igrači moraju biti koncentrirani i ne povlačiti poteze prije nego su na redu za igru (ulaganje žetona i foldanje karata). Svako foldanje preko reda bit će kažnjeno s tri propuštena dijeljenja (penalty).
- Za vrijeme turnira nije dozvoljeno koristiti mobitel dok je igrač u ruci. Ako se za vrijeme ruke igrač javi na mobitel, djelatnik će mu oduzeti karte i ta ruka je za njega mrtva. Javljanjem na mobitel smatra se da se igrač odriče trenutne ruke. Tipkanje na mobitel je dozvoljeno samo u slučaju kad igrač nije u hand-u.
- Igra na slijepo preko reda nije dozvoljena.
- Ulaganje žetona:
  - Ako igrač koji je na redu prvo izgovori BET, RAISE ili RE-RAISE, te iznos o kojem se radi (npr. bet 2000), onda može žetone stavljati preko crte kako želi.
  - Ako igrač koji je na redu samo kaže BET, RAISE ili RE-RAISE bez iznosa, dužan je pripremiti žetone ispred igrača crte i istovremeno ih uložiti preko igrača crte.
  - Ako igrač koji je na redu ne najavi akciju sa BET, RAISE ili RE-RAISE, te stavi jedan žeton preko igrača crte, smatra se da je napravio CALL akcije.
  - Ako igrač koji je na redu ne najavi akciju, te stavi dva ili više žetona preko igrača crte u vrijednosti 50% većoj od traženog uloga, smatra se da je napravio BET, RAISE ili RE-RAISE.
- Za stolovima se primjenjuje pravilo tzv. STRING BET-a. U slučaju da igrač krene ulagati žetone preko crte, jedan po jedan, bez da je najavio akciju BET, RAISE ili RE-RAISE, smatra se da je napravio samo CALL akcije.
- Ako je igrač All In, mora to i naglasiti. U slučaju all in showdown je obavezan, a ako se dogodi nedefinirana situacija, igrač je All In ako mu je ostala vrijednost od jednog BB-a ili manje u neodigranim žetonima.
- Svaka namjera mora biti jasna i razumljiva za djelatnika.
- Showdown:
  - Prilikom All In-a, svaki igrač dužan je pokazati svoje karte.
  - Ako nema All In-a, prvi karte pokazuje igrač koji je napravio zadnju akciju na riveru. Ako nema akcije na riveru, karte prvi pokazuje prvi igrač s lijeve strane od dealer button-a.

- Igrač koji je na redu, dužan je pokazati obje svoje karte. Ako okrene samo jednu, djelatelj je obavezan upozoriti ga da mora okrenuti i drugu kartu.
- Time može pozvati svaki igrač za stolom. Nakon toga, djelatelj zove floora, koji određuje koliko je vremena preostalo za razmišljanje igraču. Ako se igrač nakon 30 sekundi nije izjasnio, smatra se da su mu karte foldane. Iznimka su Main Eventi, gdje floor određuje vrijeme ovisno o situaciji.
- Ako djelatelj igraču pokupi karte, to je fold. Igrači su obavezni čuvati svoje karte u svakom trenutku.
- Ako igrač ulaže All In, a njegov ulog nije prešao 50 % uloga igrača koji je raisao prije All ina, igrač koji je raisao može samo callati ili foldati ako nitko nakon All ina ne odigra re-raise. (npr. SB 100, BB 200, igrač A raise 1000, igrač B all in 1300. Ako nitko nakon igrača B ne raisa igrač A može samo call-ati ili foldati).
- Igrač koji dođe s drugog stola i sjedne na poziciju small blind, propušta ruku.
- Ako se igraču usred ruke, njegovom greškom okrene obje karte, taj igrač do kraja te ruke može igrati samo pasivno (call ili check).
- Igračima je za stolom dozvoljen tzv. trash talk, odnosno mogu lagati koje karte imaju. Trash talk mora prestati prije samog showdown-a. odnosno u trenutku kada djelatelj izgovori showdown. Ako igrač koji je prvi na redu za pokazati karte, istovremeno pokaže karte (showdown) i izgovori laž, djelatelj ga je dužan upozoriti no karte mu nisu foldane, već se uzima stvarna snaga hand-a.
- Ako je igrač „nuts“ (ima najjaču kombinaciju) i igra zadnji, mora igrati bet ili raise, odnosno ne može igrati pasivno.
- U slučaju greške djelatelja, npr. „spalio“ je krivu kartu, može se proglasiti misdeal, osim u slučaju da je odigrana akcija za stolom. Akcijom se smatra jedan bet, jedan raise, dva call-a ili četiri folda.
- Ako igrač koji je u ruci, pokaže karte bilo kojem drugom igraču koji jest ili nije u ruci, te nakon toga folda karte, njegove foldane karte će djelatelj nakon završetka ruke okrenuti, kako bi ih vidjeli svi igrači za stolom, prema načelu „show one, show all“. Ako igrač pokaže svoje karte drugom igraču koji nije u ruci, drugi igrači za stolom mogu tražiti fold. Igrači ne smiju pokazivati svoje karte sve dok djelatelj to od njih ne traži ili dok nije završena ruka.
- Igračima nije dozvoljeno dirati karte koje su foldane.
- Kada Floor manager prebacuje igrača na drugi stol, prebacuje onog igrača koji je UTG. Iznimke od ovog pravila:
  - ako je igrač kojeg treba prebaciti nedavno došao sa drugog stola
  - ako je riječ o igraču koji ima najviše žetona (chip leader)
- Igrač mora biti za stolom ako je u ruci. U suprotnom karte su mu foldane. Iznimka od ovog pravila je ako je igrač u All In-u, kada se može dići od stola dok čeka kako će se ruka odvijati.
- Ako igrač odigra All In i naknadno nađe još žetona koji su mu preostali, igrač koji ga je call-ao mora staviti onoliko žetona koliko je prvotno All In igrač stavio. U slučaju da All In igrač izgubi, mora predati i žetone koje je naknadno uočio, odnosno koji su mu „preostali“ nakon All In-a.
- Ako igrač koji je na redu pokaže samo jednu kartu i baci karte preko crte face down, to je fold. Osim kada call-a All In, tada mora pokazati karte.
- Ako igrača nema za stolom kada dobije prvu kartu, smatra se da je njegov hand foldan i igrač nema pravo odigrati tu ruku.

***Floor manager je glavna i odgovorna osoba na turniru te ima obvezu i pravo, igrača upozoriti na neprimjereno ponašanje, te u slučaju potrebe i sukladno procjeni floor managera, igraču dodijeliti kaznu ili ga udaljiti s turnira. Floor manager ima pravo promijeniti svako pravilo u duhu fair playa.***

## **2. POKER TOURNAMENT DIRECTORS ASSN 2017 Rules Version 2.0, Aug 3, 2017.**

### **Opća pravila**

#### **1..ODLUKE POKER MANAGERA**

Floor manager mora uzeti u obzir najbolji interes igre i pravednost kao prioritet u procesu donošenja odluka. Neobične okolnosti povremeno nalažu da će odluke u interesu pravičnosti (fair playa) imati prednost nad tehničkim pravilima. Odluka floor managera je konačna.

#### **2. ODGOVORNOST IGRAČA**

Od igrača se očekuje da će ostaviti prave podatke prilikom registracije na turnir, zaštititi svoje karte (hand), jasno naglasiti svoje namjere prilikom igre, pratiti tok igre, djelovati kada je njegov red za igru (ulaganje), koristi terminologiju igre, držati karte vidljivima tijekom cijelog handa, imati žetone za igru pravilno poslagane tako da budu vidljivi svim igračima za stolom (žetoni većih denominacija idu naprijed), moraju ostati sjediti za stolom tokom cijelog handa (ako je u igri), napomenuti ako je primijetio grešku igrača ili dilera, pozvati clock (time) ako je opravdano, prilikom balansiranja stolova dužan je odmah sjesti na predviđeno mjesto koje mu je dodijelio floor manager, znati pravila i ponašati se u skladu s istim.

#### **3. SLUŽBENA TERMINOLOGIJA POKER TURNIRA**

Službeni terminologija u pokeru je jednostavna, izjave kao što su: BET ulog, RAISE podizanje uloga, CALL plaćanje, FOLD odustajanje, CHECK mirovanje, ALL IN max ulog, POT (samo u pot-limit). Korištenje ne-standardnog jezika dovodi u opasnost igrača, jer to može rezultirati odlukom floor managera različitom od namjere igranja igrača. Odgovornost je igrača da su njihove namjere jasne.

#### **4. ELEKTRONIČKI UREĐAJI I KOMUNIKACIJA**

Igrači ne smiju razgovarati na telefonu tijekom handa za poker stolom. Ako se to dogodi a igrač ispred sebe ima karte i na redu je, smatrat će se da je to FOLD. Ostali uređaji za fotografiranje, slušanje glazbe i sl. ne smiju utjecati na igru i igrača.

#### **5. SLUŽBENI JEZIK**

Službeni jezik za poker stolovima je hrvatski. (ovisno o slučaju velikih turnira gdje je puno internacionalnih igrača onda je službeni jezik engleski).

#### **MJESTO SJEDENJA, ZATVARANJE I BALANS STOLOVA**

#### **6. NASUMIČAN RASPORED SJEDENJA**

Turnirska i satelitska mjesta će biti nasumično dodijeljena. Igrač koji je započeo turnir na pogrešnom mjestu s ispravnim stackom će biti premješten na ispravno mjesto i njegov trenutni ukupan stack s njim.

## **7. KASNE PRIJAVE I RE-ENTRY**

- Igračima koji se prijave za vrijeme kasne registracije ili re-entry će biti prodani cijeli početni stack . Nasumično će im biti dodijeljeno mjesto za stolom te će im se dijeliti karte osim u slučaju ako sjednu na poziciju small blinda ili buttona.
- U turnirima u kojima je moguće kupiti re-entry, igraču je dozvoljeno odustati od trenutnog stacka da bi kupio re-entry, njegovi predani žetoni će biti izbačeni iz igre.

## **8. POSEBNE POTREBE**

Igračima sa posebnim potrebama (invalidi, gluhoonijemi) casino će izaći u susret i olakšati igru ako je to u mogućnosti i ako se ne krše glavna pravila igre.

## **9. ZATVARANJE STOLOVA**

Igrači koji se prebacuju sa zatvorenog stola mogu dobiti bilo koju poziciju za drugim stolom, u to spada i button, small blind i big blind. Na pozicijama buttona i small blinda igrač preskače hand.

## **10. BALANSIRANJE STOLOVA I ZATVARANJE IGRE**

- Praksa prilikom balansiranja stolova je takva da se većinom igrač koji je na poziciji UTG prebacuje na drugi stol, iako floor manager može prebaciti bilo kojeg igrača sa bilo koje pozicije. Stol na koji se prebacuje igrač je već predodređen procedurom balansiranja stolova. U stud igrama, igrači se miču po pozicijama (na stol kojem fali igrača za balans, prebacujemo igrača s drugog stola na mjesto zadnjeg izbačenog igrača).
- U miješanim igrama (npr. HORSE), kada se igra prebacuje s hold'ema na stud, nakon zadnje ruke hold'ema, button se pomiče na sljedeću poziciju gdje bi trebao biti kada bi se nastavio igrati hold'em I tu ostaje za cijelo vrijeme igranja stud-a. Igrač koji se prebacuje sa stola za vrijeme igranja stud-a je big blind kada bi se igrao hold'em. Kada završava stud a počinje hold'em button je na poziciji na kojoj je zaustavljen prije igre stud.
- Stol s kojeg se miče igrač će biti definiran procedurom o balansu stolova.
- Stol s maksimalnim brojem igrača će zaustaviti igru ukoliko je na drugom stolu 3 i više manjka igrača nego na stolu s maksimalnim brojem igrača. Kod 6-max ili turbo strukture igra može biti zaustavljena pod drugim uvjetima.

## **11. BROJ IGRAČA NA FINALNOM STOLU**

Praksa je da na finalnom stolu bude 9 igrača (+1) ako se igra 9-handed turnir. Ovo pravilo se ne odnosi na heads-up evente.

## **POTOVI/SHOWDOWN**

### **12. IZJAVE, ČITANJE DOBITNOG HANDA NA SHOWDOWNU**

Pokazane karte odlučuju tko je pobjednik. Prilikom čitanja dobitnog handa pobjednika igrač ne smije namjerno dati krive informacije handa i može biti kažnjen. Djelitelj je dužan pročitati dobitni hand tokom showdowna. Svaki igrač u ruci ili ne, treba reći ako misli da je napravljena pogreška prilikom čitanja handa i dodjeljivanja pota igraču.

### **13. OTVARANJE KARATA I „UBIJANJE“ DOBITNG HANDA**

- Prilikom showdowna igrač je obavezan staviti sve karte na stol kako bi dealer i ostali igrači mogli pročitati hand. To znači obje karte u holdemu ili sve 4 u omahi, svih 7 karata u stud-u
- Ako igrač nedovoljno otvori svoj hand i baci ga u muck misleći da je osvojio hand čini to na svoju odgovornost. Ako je karte nemoguće 100% identificirati i Floor manager presudi da je nemoguće izvući dobitnu kombinaciju tada igrač nema pravo na pot. Odluka Floora je finalna i nepromjenjiva.
- Dealer ne može "ubiti" dobitni hand koji je otvoren face up i očito je dobitni.

### **14. ŽIVE KARTE PRILIKOM SHOWDOWNA**

Guranje karata face down ne znači da su odmah „ubijene“, igrač se može predomisliti i okrenuti karte (ako su 100% vidljive). Pri tome postoji mogućnost da dealer pokupi karte u muck i to će se smatrati kao greškom igrača i igrač u tom slučaju ne može osvojiti pot.

### **15. POKAZIVANJE KARATA I ISPRAVLJANJE POGREŠAKA**

- Ako igrač pokaže jednu kartu koja bi bila dobitna, djelatelj bi trebao savjetovati igrača da pokaže sve karte. Ako igrač odbije, trebalo bi se pozvati floor menagera.
- Ako igrač ulaže pa zatim odbaci karte misleći da je dobio pot (zaboravi da je još igrača iza njega u ruci), djelatelj bi trebao zadržati karte i zvati floor menagera. Ako su karte bačene u muck i nije ih moguće vratiti niti 100% identificirati, igrač nema pravo osvojiti pot niti mu njegov ulog može biti vraćen. Ako je igrač stavio ulog koji nije plaćen ili povišen, njegov ulog će mu biti vraćen.

### **16. POKAZIVANJE KARATA TOKOM ALL-INNA**

Nakon all-inna, plaćenog all-inna i završetka kruga ulaganja sve karte se moraju okrenuti face up. Niti jedan igrač koji je u all-innu ili je platio all-inn ne smije svoje karte baciti u muck bez prijašnjeg otvaranja karata. Sve ruke koje su u main potu i side potu moraju biti pokazane i igraju.

### **17. POKAZIVANJE KARATA BEZ ALL-INNA I REDOSLJED POKAZIVANJA**

- Ako prilikom showdowna a nije bilo all-innova, prvi koji okreće karte je osoba koja je prva odigrala bet nakon rivera. Ako nakon rivera nije bilo nikakve akcije prvi okreće karte igrač nakon buttona. Igrač ima opciju foldati karte face down i nepokazati ih ako smatra da ima slabiji hand.
- Kada svi igrači osim jednog bace karte u muck face down u showdownu bez all-innova zadnji igrač koji ima karte osvaja pot i ne mora pokazati hand.

### **18. IGRAČ ŽELI VIDJETI HAND**

- Igrači koji nemaju karte ispred sebe prilikom showdowna ili su ih odbacili face down gube pravo tražiti da vide karte od suparničkog igrača.
- Ako postoji bet na riveru, svaki igrač koji je platio taj bet ima neotuđivo pravo da vidi karte igrača koji je odigrao zadnju agresivnu akciju na njegov zahtjev („ruka koju je platio da vidi“), pod uvjetom da igrač koji je platio ima svoje karte kod sebe ili ih je već pokazao.

## 19. IGRANJE BOARDA

U slučaju da igračima igra samo board (u ruci ima dvije slabije karte nego na boardu) igrač je obavezan pokazati obje karte da bih imao pravo na dio pota.

## 20. RASPODJELA NEPARNOG BROJA ŽETONA

Prilikom split potova, pot se razdjeljuje na 2 ili više dijelova (ovisno o broju igrača u split potu). Neparni žetoni se razmjenjuju u najmanju moguću denominaciju i neparan žeton pripada igraču bliže buttonu.

Npr. Split pot za dva igrača u potu od 1075. igrač bliže buttonu dobiva 550 a drugi 525.

## 21. SIDE POTOVI

Svaki side pot će biti posebno razdijeljen.

## 22. RASPRAVA O TOČNOSTI DOBITNOG HANDA

Pravo o raspravi handa moguće je sve do početka novog handa. Pogreške u čitanju prošlog handa ili u raspodjeli dobitka mogu biti u središtu rasprave sve do prve akcije u idućoj ruci. Ako ruka završi tijekom pauze, pravo rasprave pogrešci završava 1 minutu nakon što je dodijeljen pot.

## OPĆENITE PROCEDURE

### 23. NOVA RUKA I NOVI LIMITI

Nakon isteka vremena levela tokom handa, najavljuje se novi level. Novi level stupa na snagu nakon što se završi hand. Hand počinje prvim riffлом. Ako se koristi automatska miješalica novi hand započinje pritiskom na zelenu tipku.

### 24. CHIP RACE, REDOVI COLOR UP

- Prilikom redovnog ukupnjavanja žetona, oni koji se više ne koriste se zamjenjuju sa žetonom veće denominacije.
- Igrači moraju imati lijepo posložene i vidljive žetone i potiče ih se da svjedoče ukupnjavanju žetona.
- Ako igraču ostanu žetoni koje je nemoguće ukupniti, žetoni će se ukloniti bez kompenzacije.
- Primjer: Imamo 3 igrača, dvojica imaju po 2 žetona od 25 a treći 3 od 25. Svaki igrač dobije po jednu kartu (face up) za svaki žeton počevši od pozicije 1 pa na dalje. Nakon što smo podijelili karte skupljaju se žetoni i mijenjaju u veću denominaciju. U ovom slučaju imamo 5 x 25 = 175 (ako imamo 150-175-200) mijenjamo ih sa 2 žetona od 100. Svaki igrač može dobiti samo jedan žeton.

P1 ---- 2 x 25 ----- A J

P2 ----2 x 25 -----Q 3

P3 ----3 x 25 -----J 5 2

U ovom slučaju chip race su osvojili P1 i P2 i svaki je osvojio po jedan žeton od 100.

Napomena: Ako igrač ima samo jedan žeton od 25 i nema uopće više žetona tada mu se taj žeton mijenja sa žetonom od 100 jer se igrač ne može izbaciti sa turnira sa chip raceom.

Ako je igrač imao ne složen stack i nakon chip racea pronađe žeton od 25 mora ga predati flooru i ne dobiva nikakvu kompenzaciju u tom slučaju. (osim ako ih ima 4 x 25 pa se mijenjaju za 1 x 100)“

## **25. VIDLJIVOST I BROJIVOST ŽETONA I KARATA**

- Svaki igrač ima pravo znati chip count drugih igrača, stoga žetoni moraju biti složeni u brojive steke. Preporučljivo je da su steke složene standardizirano po 20 žetona. Igrači su obavezni imati žetone većih denominacija posložene tako da su vidljive svim igračima za stolom. Igrači sa live kartama su obavezni držati ih vidljivima cijelo vrijeme tokom henda.
- Voditelji turnira kontroliraju broj žetona pojedine denominacije koji su u igri i mogu ih promijeniti kod pojedinačnog igrača u žetone drugih denominacija.
- Igrač je dužan držati karte vidljivima u svakom trenu igre.

## **26. PROMJENA ŠPILA**

Promjena špila se radi prilikom promjene dealera ili ako je dealer procijenio da su karte oštećene ili označene. Igrač nema pravo tražiti zamjenu špila.

## **27. RE-BUY**

Ako igrač najavi re-buy prije završetka handa onda mu se za idući hand nadodaje količina žetona određena re-buyem i igrač je obavezan uzeti re-buy.

Igrač ne smije pustiti nijedan hand ako se želi re-buyati.

## **28. RABBIT HUNTING**

Rabbit hunting nije dozvoljen. Rabbit hunting je otvaranje karata koje bi došle da se hand nastavio dalje igrati.

## **29. POZIVANJE VREMENA(TIME)**

Ako je određeni igrač na redu i ako prođe dovoljno vremena dok igrač razmišlja o svojoj odluci ostali igrači imaju pravo pozvati TIME. Floor manager daje igraču 30 sekundi za donošenje odluke.

Posljednjih 5 sekundi se odbrojava na glas. Ako igrač u 30 sekundi ne donese odluku, želi li platiti bet, hand mu je nevažeći; ako prije pozivanja TIME-a nije bilo bet-a smatra se da je igrač check.

## **IGRAČEVA PRISUTNOST/PRAVO IGRANJA RUKE**

### **30. PRISUTNOST IGRAČA (SITOUT)**

Igrač mora biti na svome mjestu nakon što dealer podjeli zadnju kartu igračima za stolom, u suprotnom će se hand smatrati dead hand. Igrači koji nisu na svojem mjestu ne smiju gledati karte koje su im podijeljene i koje su automatski muck-ane. U tom slučaju igrač gubi i ante i blindove ako igraju u tom trenutku. Igrač mora biti na svom mjestu da bi mogao pozvati TIME. Izraz na svome mjestu znači da igrač mora imati karte „pri ruci“ što znači da ako prilazi stolu i sjeda hand mu igra. Pravilo se ne smije zloupotrebjavati da igrači ne budu na svom mjestu za vrijeme ruke ukoliko su odbacili karte, odnosno prilaze stolu tek kad djelatelj počinje s miješanjem novog handa.

### **31. NAPUŠTANJE STOLA TIJEKOM RUKE**

Igrač sa live handom mora ostati za stolom ako iza njega još postoji mogućnost akcije. Napuštanje stola se protivi pravilu čuvanja svog handa i mora mu se izreći opomena (penalty).



## **BUTTON / BLINDOVI**

### **32. DEAD BUTTON**

Na turnirima se koristi neživi button. Djelitelj dijeli karte umjesto igrača.

### **33. IZBJEGAVANJE AKCIJE**

Igrači koji namjerno izbjegnu bilo koji blind prilikom premještanja sa razbijenog stola bit će kažnjeni.

### **34. BUTTON U HEADS UP-U**

U heads up-u button je small blind i on je prvi na redu prilikom pre-flopa i zadnji na redu u idućim krugovima ulaganja. Prilikom početka heads up button se pomiče tako da se ne naruši red pozicija small i big blinda tako da netko ne bi bio dva puta big blind.

## **PRAVILA DIJELJENJA**

### **35. MISSDEAL**

Missdeal se proglašava kada:

- Dvije ili više karata podijeljene na istu poziciju
- Kada je prva karta podijeljena na krivo mjesto
- Karta podijeljena na poziciju na kojoj nema igrača
- Kada se okrene prva karta na poziciji small ili big blinda
- Kada se okrenu dvije karte tokom dijeljenja
- Kada se podjele karte igraču koji nema pravo igrati taj hand

Igraču se može podijeliti dvije karte odjednom na buttonu. U slučaju da dealer proglasi missdeal ponovno dijeljenje mora biti identično handu kad je napravljen missdeal:

- Button ostaje na poziciji na kojoj je bio
- Novo posjednuti igrači ne mogu sudjelovati u handu
- Blindovi ostaju isti
- Ako igrač ima penalty dijele mu se karte i proglašava dead hand
- Re-deal se ne smatra kao dva handa i broji se kao 1 hand

U određenim situacijama gdje je već bilo dosta akcije ne može se proglasiti missdeal i hand se mora nastaviti.

### **36. AKCIJE KOJE MIJENJAJU TIJEK IGRE**

Pod akcije kod utječu na igru smatramo akcije koje igrač učini kada je na redu. Ulaganje žetona, odnosno akcije koje slijede nakon te akcije (check, raise, call, fold). Postavljanje blindova se ne računa kao akcija koja utječe na daljnju igru.

### **37. POZICIJA BUTTON S PREVIŠE KARATA**

Igrač na poziciji button mora smjesta prijaviti ako mu je podijeljeno više karata nego je potrebno. Ako igraču na poziciji button fali karta moguće mu je podijeliti naknadno iako se već dogodila neka akcija osim u stud igrama), osim ako je igrač napravio neku akciju s premalo karata u tom slučaju je dead hand.

### **38. SPALJENE KARTE**

Spaljena karta služi kako bi se zaštitio špil, a ne zaštito poredak karata. Ako tijekom igre odluči da neki igrač ima dead hand, podijeljeno mu je previše karata, to ne utječe na daljnju igru. Špil se smatra kao normalan i za svaki street (flop, turn, river) pali se po jedna karta.

### **39. 4 KARTE NA FLOPU I PRERANO OKRENUTE ZAJEDNIČKE KARTE**

Ako na flopu izađu 4 umjesto 3 karte, bile one otvorene ili ne, poziva se floor manager. U tom slučaju djelatnik okreće 4 karte face down, floor odabire nasumično jednu kartu i ta karta je sljedeća paljena karta.

- Prerani flop-flop paljena karta ostaje paljena, karte se vraćaju u špil te se ponovno miješa. S vrha špila spuštaju se i okreću tri karte bez ponovnog paljenja za flop.
- Prerani turn-prerana karta za turn stavlja se sa strane. Pali se sljedeća karta, karta koja bi bila river sada se spušta na mjesto turna. Nakon odigrane akcije na turnu prerana turn karta vraća se u špil te miješa. Na kraju se otvara river karta bez paljenja nove karte.
- Prerani river- prerana river karta vraća se u špil te nakon miješanja spušta se novi river bez paljenja nove karte

### **IGRA, BET I RAISE**

#### **40. METODE ULAGANJA, VERBALNO I POSTAVLJANJEM ŽETONA**

- Ulaganje se vrši izgovaranjem iznosa broja žetona ili njihovim postavljanjem. Ako igrač učini oboje, koje je prvo definira iznos uloga. Prednost ima jasna i razumna naglašena akcija u suprotnom igra vrijednost koja je postavljena. U nejasnim situacijama, odnosno u situacijama u kojima se verbalna akcija i vrijednost žetona ne podudaraju floor manager ima pravo odrediti iznos uloga s obzirom na situaciju.
- Kod ulaganja mogu se izgovoriti „call“, „raise“, točan izraz (npr. „tisuću“) ili oboje („raise, tisuću“).
- Kod svih vrsta ulaganja, izgovaranjem točnog iznosa jednako je ulaganju isto tog iznosa ali u obliku žetona. (npr. „dvjesto“ je isto kao i bez riječi postavljanje žetona u vrijednosti 200).

#### **41. IGRANJE KADA JE IGRAČ NA REDU**

- Igrači moraju napraviti akciju kada je njihov red, bilo to verbalno ili stavljanjem žetona. Akcija koju napravite je nepovratna i svi žetoni koji su uloženi postaju dio pota.
- Igrači moraju pričekati za točnu informaciju o iznosima koji su uloženi prije nego naprave akciju. (npr. NLHE, igrač A kaže „raise“( ali nema žetona za raise) , igrač B brzo folda.

#### **42. OBVEZUJUĆE AKCIJE**

- Verbalne akcije kao što su „call“ ili „raise“ obvezuju igrača da izvrši akciju do kraja.
- Ako igrač ne naglasi call postavljajući broj žetona manjeg od potrebnog pozvat će se call te je primoran staviti potreban broj žetona. (isto vrijedi i za All-in, undercall all-ina sprečava se postavljanjem trokuta za all-in)
- Ako se pojave dva igrača koji nisu postavili dovoljan broj žetona za call, igra se vraća na onog prvog igrača te je primoran postaviti odgovarajući broj žetona a zatim drugi.

#### **43. AKCIJA PRIJE REDA**

Svaka akcija prije reda (check, call, raise) nije važeća i vraća se na igrača koji je na redu. Ukoliko igrač koji je na redu ne promjeni akciju, akcija igrača koji je igrao prije reda igra u punom iznosu. Check, call ili fold igrača koji je na redu znači da se akcija ne mijenja. Ako se akcija promijenila, igrač koji je igrao prije reda ima pravo povući svoj ulog, opcije call, raise ili fold. Fold preko reda je konačan i kažnjava se kao i svaka akcija preko reda.

#### **44. METODE PLAĆANJA**

Standardna i najprihvatljivija metoda je:

- Verbalna izjava „CALL“
- Postavljanje žetona na stol jednak call količini
- Potiho stavljanje jednog žetona većeg od calla bez najave
- Potiho guranje više broja žetona po iznosu jednakih za call ali ne dovoljnih za raise

#### **45. METODE PODIZANJA ULOGA**

- U no-limit ili pot-limit igrama raise mora biti odigran kao:
- Postavljanje punog iznosa uloga u jednom pokretu
- Verbalnom najavom iznosa prije postavljanja žetona
- Verbalnom najavom „raise“ prije postavljanja točnog iznosa u dodatnom pokretu( ako se u prvom potezu postavi iznosi veći nego je potrebno za call ali manje od minimalnog raisa, bit će proglašen minimalan raise. Dužnost je igrača da im namjere budu jasne.

#### **46. IZNOSI PODIZANJA ULOGA**

- Raise mora biti barem duplo veći od posljednjeg uloga ili raisa tijekom trenutnog kruga ulaganja. Ako igrač poveća ulog 50% ili više najvećeg zadnjeg uloga, ali manje od minimalnog povećanja uloga, on ili ona moraju dodati do pune vrijednosti minimalnog povećanja. Ako igrač stavi manje od 50%, to se proziva plaćanjem osim ako je povećanje (raise) već verbalno naglašeno. Verbalno najavljivanje iznosa i postavljanje tog iznosa se tretira isto.
- Verbalna najava iznosa uloga ili povećanja uloga je konačna i ne može biti promijenjena.

#### **47. PONOVO OTVARANJE NAKON PODIZANJA BETA**

U igrama bez limita kao i s pot limitom, all-in (ili više all-innova) koji su manji od prijašnjeg uloga ne omogućava ponovno otvaranje ulaganja za igrače koji su već djelovali prije malih (short) all-inova kada se akcija vrati na njih (ti igrači imaju samo call ili fold opciju). U igrama pot limita (ograničenog pota), all-in mora biti minimalno 50% od zadnjeg uloga ili povećanja uloga (bet ili raise) da bi igrač mogao ponovno otvoriti krug ulaganja za igrače koji su već ulagali.

#### **48. ULAGANJE SA ŽETONIMA VEĆIH DENOMINACIJA**

Kada igrač ima opciju platiti blind ili bet, postavljanjem samo jednog žetona veće denominacije (uključujući i njegov zadnji preostali žeton) poziva mu se call osim ako je prije postavljanja žetona već naglasio raise. Da bi igrač povisio ulog sa većim žetonom, raise mora biti naglašen prije nego što žeton dotakne stol (zamišljenu liniju). Ako je povećanje uloga najavljeno, ali iznos povećanja nije naglašen, raise se smatra maksimalnom dopuštenom vrijednosti žetona (u igrama pot limita raise može biti manji od vrijednosti žetona). Ako u krugu ulaganja prije postavljanja žetona nema

prethodnog uloga, bez verbalnog naglašavanja beta, postavljeni žeton smatra se ulogom u svojoj punoj vrijednosti (postflop igra).

#### **49. ULAGANJE SA VIŠE ŽETONA**

Kada igrač ima opciju platiti blind ili bet, ako nije najavio raise, plaćanje sa više žetona (uključujući zadnji žeton koji je postavljen) proglašava se plaćanjem ako je svaki žeton koji je postavljen potreban da bi platio ulog; povlačenjem žetona najmanje denominacije također se proglašava call.

#### **50. PREDHODNO POSTAVLJEN ŽETON I AKCIJE S NJIM**

- Kada se igrač suočava s tim da mora platiti raise i još uvijek ima žetone ispred sebe ostale od prethodnog uloga odluka se donosi na temelju više faktora hoće li se proglasiti call ili raise. Moguće su situacije u kojima prethodni postavljeni žetoni pokrivaju novi ulog, jesu li prethodni žetoni povučeni natrag, jesu li novo postavljeni žetoni dovoljni za call, i sve geste koje igrač napravi mogu odlučiti koja će mu akcija biti pozvana od strane djelatnika.
- Prethodno postavljeni žetoni ne smiju biti povučeni pa natrag stavljeni da bi igrač odustao od ruke, nego ako povuče žetone obavezan je napraviti call ili raise.

#### **51. BROJ DOPUŠTENIH POVEĆANJA ULOGA**

Ne postoji ograničenje u broju povećanja uloga u no-limit i pot-limit igrama.

#### **52. PRIHVACENE AKCIJE**

Poker je igra svjesnosti i opažanja. Igračeva je odgovornost da odredi točan iznos igračevog uloga prije nego ga calla, bez obzira na to ako je dealer ili netko od igrača za stolom prenio krivu informaciju. Ako igrač prihvaća bet i kaže call, bez obzira što naknadno shvati da prethodni igrač ima više ili manje žetona mora napraviti call.

#### **53. POT SIZE & POT-LIMIT BET**

- Igrači imaju pravo znati količinu žetona u potu samo u pot-limit igrama. Dealer neće brojati pot u limit i no-limit igrama. Stoga igračeva verbalna izjava da beta pot ne vrijedi ali ga obvezuje da uloži i to barem minimalan raise.
- Pre-flop all-innovi ne utječu na izračunavanje maksimalnog pot uloga u pot limit igrama. Poslije flopa, uloži se bazira na stvarnoj vrijednosti ukupnog pota.
- Najavljivanje igrača da ulaže vrijednost pota nije valjani iznos uloga u no-limit igrama, ali obvezuje igrača da napravi ispravan bet (barem minimalan); takva akcija se može kazniti.

#### **54. POGREŠNI IZNOS KOD ULAGANJA**

U pot limit igrama, ako igrač odluči uložiti vrijednost pota koja nije točno izračunata, stvarna vrijednost pota je manja od izbrojane vrijednosti (nemoguć bet), vrijednost će biti ispravljena za sve igrače u trenutnoj fazi igre. Isto vrijedi za vrijednost pota koji je veća od izbrojane.

#### **55. POGREŠNE VERBALNE NAJAVE I PRESUDE**

Kada je igračev red, a prije njega nije bilo ulaganja i kada on: A) izrazi „call“, to je smatra „check“; B) izrazi „raise“, mora staviti barem minimalan ulog. Kada igrač izrazi „check“, a prije njega je bilo ulaganja tada on može pratiti ulog ili odustati od igre, ali ne može povisiti ulog.

## 56. STRING BET I RAISE

Dealeri su odgovorni za string bet i raise. Dealera se potiče da procjeni situaciju string beta kao namjernu ili slučajnu. Ako dealer vidi igračevu namjeru raiseanja sa stackom koji ima u ruci i ako mu slučajno ispadne jedan žeton to će se smatrati kao raise sa stackom koji ima u ruci.

## 57. NE STANDARDNO I NEJASNO ULAGANJE

Igrači ponekad koriste nestandardno termine u pokeru i to rade na njihov rizik. Svi igrači u svakom trenutku moraju znati što se događa za stolom stoga situacije gdje dealer nije siguran u igračevu namjeru presuđuje ovako.

Npr. Blindovi 200/400... Igrač kaže ja betam 5.

Vrijednost beta kod nejasnog izražavanja igrača ovisi o veličini trenutnog pota. Ako je u potu manje od 5000, a igrač kaže betam 5, tada je njegov bet 500; ako je vrijednost pota veća od 5000, tada je njegov bet 5000.

## 58. FOLD PREKO REDA

Ako igrač folda karte, a nije morao, u slučaju da je mogao samo napraviti check to će se svejedno smatrati kao fold. Foldanje karata prije reda će se kazniti penaltyjem i igrač ne može povući karte.

## 59. UVJETNE IZJAVE IGRAČA

- Uvjetne izjave budućih akcija su nestandardne i strogo kažnjive. Izjave igrača „ako ti uložiš ja ću povisiti ulog“ su obvezujuće i podliježu penalty-u.
- Ako igrač A najavi bet ili raise, a igrač B plati ulog bez da zna koji je iznos uloga, floor manager će presuditi da igrač B mora ispoštovati plaćanje uloga bez obzira koji je iznos igrač A uložio.

## 60. BROJANJE ŽETONA DRUGIH IGRAČA

Igrač ima pravo u bilo kojem trenutku znati otprilike koliko neki drugi igrač ima žetona i ima ga pravo to pitati. Točnije brojanje stacka može tražiti samo u slučaju all-inna.

Ako neki igrač u slučaju all-ina odbija izbrojati svoje žetone to će učiniti dealer ili floor manager.

Prema pravilu „25“ o držanju žetona u vidljivim stackovima po 20 žetona, brojanje je lakše kako za igrača tako i za dealera.

## 61. ULAGANJE S VIŠE ŽETONA RADI USITNJAVANJA

Over bet nije dopušten zbog promjene žetona. Npr. igrač A beta 325 a igrač B stavlja 525 (dva žetona 500 i 25) da bi mu se vratilo 200. To će se smatrati kao raise od 650 zbog pravila ulaganja dva žetona ili više.

## 62. ALL-IN S ŽETONIMA PRONAĐENIM NAKNADNO

Ako igrač ulazi all in, žetoni se prebroje, drugi igrač calla i poslije se ustanovi da ALL IN igrač još ima jedan zametnuti žeton. Ovisno o procjeni situacije floor managera postoje različite opcije odluke. Ako ALL IN igrač dobije taj hand taj zametnuti žeton mu ne igra, a ako izgubi i ima manje i sa zametnutim žetonom gubi i njega.

## **IGRA: OSTALO**

### **63. ŽETONI BEZ POKRIĆA I PENOŠENJE IZMEĐU STOLOVA**

Igrači ne smiju sakrivati ili prenositi žetone tako da nisu vidljivi. Prilikom prenošenja žetona sa stola na stol oni moraju biti poslagani u kasijeu. Ako igrač tokom igre krene vaditi žetone iz džepa dealer mora pozvati odgovornu osobu. Žetoni se igraču oduzimaju i igrač može biti izbačen sa turnira.

### **64. IZGUBLJENI I PRONAĐENI ŽETONI**

Izgubljeni i pronađeni žetoni će biti izbačeni iz igre i vraćeni na mjesto predviđeno za žetone.

### **65. NE NAMJERNO „UBIJENE“/ FOLDANE/ POKAZANE KARTE**

- Igrač je dužan štiti svoj hand tokom cijelog igre. Ako se karte slučajno okrenu ili ih dealer skupi greškom, igrač ne može dobiti povrat žetona u slučaju callanih betova. Ako ga nitko nije platio u slučaju beta ili raisea dobiva žetone natrag.
- Ako su karte bačene, ali se mogu identificirati, one ostaju u igri bez obzira na to jesu li okrenute ili ne.

### **66. DEAD HAND I FOLDANJE U STUD-U**

U igri stud, ako igrač podigne karte kada je na njemu red za igru, proglašava se dead hand. Pravilno bacanje karata u muck radi se na način da igrač okrene sve karte „face down“ i gurne ih prema djelatelju.

## **PRAVILA PONAŠANJA & KAZNE**

### **67. ODNOS PREMA DRUGIM IGRAČIMA**

Igrači moraju poštivati jedni druge za stolom, ne smiju govoriti sto su imali dok igra još uvijek traje, kritizirati njihovu igru komentirati i pogađati igračev hand.

Zabranjeno je pokazivanje svog handa nekome drugom za stolom ili gledaocu.

### **68. POKAZIVANJE KARATA I PRAVILNO FOLDANJE/ODUSTAJANJE**

Ako igrač otvori svoje karte tokom igre da bih dobio reakciju od drugog igrača će dobiti penalty. Hand će mu igrati i dalje, ali čim hand završi igrač dobiva penalty. Penalty će započeti završetkom ruke. Prilikom folda, karte bi trebale biti pogurnute prema dealeru nisko po stolu, a ne namjerno izložene vidljivosti i bačene visoko („helikoptirane“).

### **69. ETIKA IGRE**

Poker je individualna igra. Neagresivna igra (samo check ili call) izraz koji znači da su dva igrača u dogovoru i prebacuju si međusobno žetone, može rezultirati kažnjavanjem penalty-em ili diskvalifikacijom.

### **70. PRAVILA PONAŠANJA**

Takvi primjeri su: neprestano usporavanje igre, nepotrebno dodirivanje igrača, njegovih karata i žetona, učestalo djelovanje preko reda, stavljanje uloga koji nisu unutar djelateljevog dohvata, agresivno i nasilno ponašanje i prekomjerno pričanje.

## 71. UPOZORENJE, KAZNE I DISKVALIFIKACIJE

- Načini sprječavanja ponašanja navedenog u pravilu 70 uključuju usmena upozorenja, kazne poput penalty-a 1 ruku ili 1 krug (krug penalty-a znači propuštanje onoliko ruku koliko ima igrača za stolom, uključujući i igrača koji je kažnjen), i diskvalifikacija s turnira. Igraču koji je pod penalty-em ili nije za stolom tokom igre će biti uzeti blindovi i/ili ante, pa bi na taj način mogao biti izbačen iz igre kada ima premalo žetona za uzimanje blinda (ante).
- Penalty bi mogao nastupiti ako igrač pokaže kartu prije reda (kada je neki drugi igrač na redu), baci kartu sa stola, naruši pravilo „jedan igrač jedna ruka“, i slično. Penalty će nastupiti i u slučaju neagresivne igre, napadanja, neprimjerenog ponašanja, ili varanja. Checkiranje nutsa kada je igrač zadnji na redu za akciju na riveru nije automatski neagresivna igra.
- Igrači koji su pod kaznom penalty-em moraju biti udaljeni od stola. Karte se dijele na njihovu poziciju, uzimaju im se blind i ante, ruka ih je odmah nevažeća nakon cijelog kruga dijeljenja; ako je ruka podijeljena u stud igri, a igrač je prisiljen uložiti minimum (bring in), ulog se oduzima i stavlja u pot.
- Žetoni diskvalificiranog igrača će biti uklonjeni iz igre.

**4. POKER TOURNAMENT DIRECTORS ASSN (eng)**  
**2017 Rules Version 2.0, Aug 3, 2017**  
**Redlines indicate changes from 2015**  
**Longform Version Includes:**  
**Recommended Procedures & Illustration Addendum**

**GENERAL CONCEPTS**

**1. FLOOR DECISIONS**

The best interest of the game and fairness are top priorities in decision-making. Unusual circumstances occasionally dictate that common-sense decisions in the interest of fairness take priority over technical rules. Floor decisions are final.

**2. PLAYER RESPONSIBILITIES**

Players should verify registration data and seat assignments, protect their hands, make their intentions clear, follow the action, act in turn with proper terminology and gestures, defend their right to act, keep cards visible and chips correctly stacked, remain at the table with a live hand, table all cards properly when competing at showdown, speak up if they see a mistake, call for a clock when warranted, transfer tables promptly, follow one player to a hand, know and comply with the rules, practice proper etiquette, and generally contribute to an orderly event.

**3. OFFICIAL TERMINOLOGY AND GESTURES**

Official betting terms are simple, unmistakable, time-honored declarations like: bet, raise, call, fold, check, all-in, complete, and pot (pot-limit only). Regional terms may also meet this test. Also, players must use gestures with caution when facing action; tapping the table is a check. It is the responsibility of players to make their intentions clear: using non-standard terms or gestures is at player's risk and may result in a ruling other than what the player intended. See also Rules 2 & 45.

**4. ELECTRONIC DEVICES AND COMMUNICATION**

Players may not talk on a phone at the table. Ring tones, music, etc. should be inaudible to others. Betting apps and charts should not be used by players with live hands. Other devices, tools, photography, videography, and communication must not create a nuisance and are subject to house and gaming regulations.

**5. OFFICIAL LANGUAGE**

The house will clearly post and announce acceptable language(s) at the table.

**SEATING, BREAKING & BALANCING TABLES**

**6. RANDOM CORRECT SEATING**

Tournament and satellite seats will be randomly assigned. A player starting in a wrong seat with a correct chip stack will move to the correct seat with his or her current total chip stack.



## **7. ALTERNATES, LATE REGISTRATION, & RE-ENTRIES**

- Alternates, players registering late, and re-entries will be sold full stacks. They will randomly draw a seat and table by the same process and from the same seat pool then in place for new players and are dealt in except between small blind and button.
- In re-entry events, if a player is permitted to forfeit chips and buy a new stack, the forfeited chips will be removed from play.

## **8. SPECIAL NEEDS**

Accommodations for players with special needs will be made when possible.

## **9. BREAKING TABLES**

Players from a broken table will be assigned new tables and seats by a 2-step random process. They can get any seat including small or big blind or the button and be dealt in except between the small blind and button. See Illustration Addendum.

## **10. BALANCING TABLES AND HALTING PLAY**

- To balance in flop & mixed-games, the player to be big blind next moves to the worst position, including single big blind if available, even if that means the seat is the big blind twice. Worst position is never the small blind. In stud-only, players move by position (last seat open at the short table is the seat filled).
- In mixed games (ex: HORSE), when the game shifts from hold'em to stud, after the last hold'em hand the button moves to the position it would be if the next hand was hold'em and is frozen there during stud. The player moved in stud is the player who would be big blind if the game were hold'em for that hand. Shifting to hold'em the button starts where it was frozen.
- The table from which a player is moved will be specified by a predetermined procedure.
- Full-table play will halt on tables 3 or more players short of the table with the most players. Play halts on other formats (ex: 6-hand and turbos) at TDs discretion. TDs may waive halting play and waiver is not a misdeal. As the event progresses, at TD's discretion tables may be more tightly balanced.

## **11. NUMBER OF PLAYERS AT FINAL TABLE**

Final tables will have a full table for the event, plus one. (9-handed events seat 10 at the final table, 8-handed stud seats 9, 6-handed seats 7, etc.). No final table should seat more than 10. This rule does not apply to heads-up events.

## **POTS / SHOWDOWN**

### **12. DECLARATIONS. CARDS SPEAK AT SHOWDOWN**

Cards speak to determine the winner. Verbal declarations of hand value are not binding at showdown but deliberately miscalling a hand may be penalized. Dealers should read and announce hand values at showdown. Any player, in the hand or not, should speak up if he or she thinks a mistake is made in reading hands or calculating and awarding the pot.

### **13. TABLING CARDS & KILLING WINNING HAND**

- Proper tabling is both 1) turning all cards face up on the table and 2) allowing the dealer and players to read the hand clearly. "All cards" means both hole cards in hold'em, all 4 hole cards in Omaha, all 7 cards in 7-stud, etc.
- At showdown players must protect their hands while waiting for them to be read (See also Rule 66). Players who don't fully table all cards, then muck thinking they've won, do so at their own risk. If a hand is not 100% retrievable and identifiable and the TD rules it was not clearly read, the player has no claim to the pot. The TDs decision on whether a hand was sufficiently tabled is final.
- Dealers cannot kill a properly tabled hand that was obviously the winner.

### **14. LIVE CARDS AT SHOWDOWN**

Discarding non-tabled cards face down does not automatically kill them; players may change their minds and table cards if they remain 100% identifiable and retrievable. Cards are killed by the dealer when pushed into the muck or otherwise rendered irretrievable and unidentifiable.

### **15. SHOWDOWN AND DISCARDING IRREGULARITIES**

- If a player tables one card that would make a winning hand, the dealer should advise the player to table all cards. If the player refuses, the floor should be called.
- If a player bets then discards thinking he or she has won (forgetting another player is still in the hand), the dealer should hold the cards and call the floor. If the cards are mucked and not retrievable and identifiable to 100% certainty, the player has no redress and is not entitled to a refund of called bets. If the player initiated a bet or raise and hasn't been called, the uncalled amount will be returned.

### **16. FACE UP FOR ALL-INS**

All hands will be tabled without delay once a player is all-in and all betting action by all other players in the hand is complete. No player who is either all-in or has called all betting action may muck his or her hand without tabling. All hands in both the main and side pot(s) must be tabled and are live. See Illustration Addendum.

### **17. NON ALL-IN SHOWDOWNS & SHOWDOWN ORDER**

- In a non all-in showdown, if cards are not spontaneously tabled or discarded, the TD may enforce an order of show. The last aggressive player on the final betting round (final street) must table first. If there was no final round bet, the player who would act first in a final betting round must table first (i.e. first seat left of the button in flop games, high hand showing in stud, low hand in razz, etc.).
- A non all-in showdown is uncontested if all but one player mucks face down without tabling. The last player with live cards wins and is not required to table the cards.

## **18. ASKING TO SEE A HAND**

- Players not still in possession of cards at showdown, or who have mucked their cards face down without tabling, lose any rights or privileges to ask to see any hand.
- If there was a river bet, any caller has an inalienable right to see the last aggressor's hand on request ("the hand they paid to see") provided the caller tabled or retains his or her cards. TDs discretion governs all other requests such as to see the hand of another caller, or if there was no river bet. See Illustration Addendum [adopted 2013].

## **19. PLAYING THE BOARD AT SHOWDOWN**

To play the board, a player must table all hole cards to get part of the pot (See Rule 13-A).

## **20. AWARDING ODD CHIPS**

First, odd chips will be broken into the smallest denomination in play. A) Board games with 2 or more high or low hands: the odd chip goes to the first seat left of the button. B) Stud, razz, and if 2 or more high or low hands in stud/8: the odd chip goes to the high card by suit in the player's 5-card winning hand. C) H/L split: the odd chip in the total pot goes to the high side. D) If identical hands win both high and low (ex: 2 Omaha/8 wheels) the pot is split as evenly as possible. See Illustration Addendum.

## **21. SIDE POTS**

Each side pot will be split separately.

## **22. DISPUTED HANDS AND POTS**

The reading of a tabled hand may be disputed until the next hand begins (see Rule 23). Accounting errors in calculating and awarding the pot may be disputed until substantial action occurs on the next hand. If a hand finishes during a break, the right to any dispute ends 1 minute after the pot is awarded.

## **GENERAL PROCEDURES**

### **23. NEW HAND & NEW LIMITS**

A new level will not be announced until the clock reaches zero. The new level applies to the next hand. A hand begins on the first riffle, push of the shuffler button, or on the dealer push.

### **24. CHIP RACE, SCHEDULED COLOR UPS**

- At scheduled color-ups, chips will be raced off starting in seat 1, with a maximum of one chip awarded to a player. Players can't be raced out of play: a player losing his or her last chip(s) in a race will get 1 chip of the lowest denomination still in play.
- Players must have their chips fully visible and are encouraged to witness the chip race.
- If after the race, a player still has chips of a removed denomination, they will be exchanged for current denominations only at equal value. Chips of removed denominations that do not fully total at least the smallest denomination still in play will be removed without compensation.

## **25. CARDS & CHIPS KEPT VISIBLE, COUNTABLE, & MANAGEABLE. DISCRETIONARY COLOR-UPS**

- Players are entitled to a reasonable estimation of their opponents' chip counts; thus chips should be kept in countable stacks. The TDA recommends clean stacks of 20 chips each as a standard. Higher denomination chips must be visible and identifiable at all times.
- TDs control the number and denominations of chips in play and may color up at their discretion. Discretionary color ups are to be announced.
- Players must keep live hands in plain view at all times.

## **26. DECK CHANGES**

Deck changes will be on the dealer push or level changes or as prescribed by the house. Players may not ask for deck changes.

## **27. RE-BUYS**

Players may not miss a hand. Players declaring intent to rebuy before a hand are playing chips behind and must make the re-buy.

## **28. RABBIT HUNTING**

Rabbit hunting (revealing cards that would have come if the hand had not ended) is not allowed.

## **29. CALLING FOR A CLOCK**

If in TD's judgement reasonable time has passed, he or she may call the clock or approve a clock request by any player in the event. A player on the clock has up to 25 seconds plus a 5 second countdown to act. If the player faces a bet and time expires, the hand is dead; if not facing a bet, the hand is checked. A tie goes to the player. TDs may adjust the time allowed and take other steps to fit the game and stop persistent delays.

## **PLAYER PRESENT / ELIGIBLE FOR HAND**

### **30. AT YOUR SEAT AND LIVE HANDS**

To have a live hand, players must be at their seats when the last card is dealt to all players on the initial deal. Players not then at their seats may not look at their cards which are killed immediately. Their posted blinds and antes forfeit to the pot and an absent player dealt the stud bring-in card posts the bring-in. Players must be at their seats to call for a clock (Rule 29). "At your seat" means in reach of your chair. This rule is not intended to encourage players to be out of their seats while in a hand.

### **31. AT THE TABLE WITH ACTION PENDING**

Players with live hands (including players all-in or otherwise finished betting) must remain at the table for all betting rounds and showdown. Leaving the table is incompatible with protecting your hand and following the action, and is subject to penalty.

## **BUTTON / BLINDS**

### **32. DEAD BUTTON**

Tournament play will use a dead button.

### **33. DODGING BLINDS**

Players who intentionally dodge any blind when moving from a broken table will incur a penalty.

### **34. BUTTON IN HEADS-UP**

Heads-up, the small blind is the button, is dealt the last card, and acts first pre-flop and last on all other betting rounds. Starting heads-up play, the button may need to be adjusted to ensure no player has the big blind twice in a row.

## **DEALING RULES**

### **35. MISDEALS**

Misdeals include but are not necessarily limited to:

- 2 or more boxed cards on the initial deal;
- first card dealt to the wrong seat;
- cards dealt to a seat not entitled to a hand;
- a seat entitled to a hand is dealt out;
- In stud, if any player's first 2 downcards are exposed by dealer error;
- In flop games, if 1 of the first 2 cards dealt off the deck or any other 2 downcards are exposed by dealer error. House standards apply for draw games (ex: lowball).

Players may be dealt 2 consecutive cards on the button (see also Rule 37).

In a misdeal, the re-deal is an exact re-play:

- The button does not move,
- No new players are seated,
- Limits stay the same.
- Cards are dealt to players on penalty or not at their seats for the original deal (Rule 30), then their hands are killed.
- The original deal and re-deal count as one hand for a player on penalty, not two.

Once substantial action occurs a misdeal cannot be declared; the hand must proceed (See Rule 36).

### **36. SUBSTANTIAL ACTION (SA)**

Substantial Action is either A) any 2 actions in turn, at least one of which puts chips in the pot (i.e. any 2 actions except 2 checks or 2 folds) or B) any combination of 3 actions in turn (check, bet, raise, call, fold). Posted blinds do not count towards SA. See Rules 35-D & 43-B.

### **37. BUTTON WITH TOO FEW CARDS**

A player on the button dealt too few cards should announce it immediately. Missing button cards may be replaced even after substantial action if permitted for the game type. However, if the button acts on a hand with too few cards (by check or bet), the hand is dead.

### **38. BURNS AFTER SUBSTANTIAL ACTION**

The burn card is to protect the stub, not "preserve card order". If SA occurs and a hand is killed due to the wrong number of cards, all cards of the killed hand are mucked and randomness applies to further dealing. The stub is treated as a normal stub and one and only one card is burned off the stub for each subsequent street. See Illustration Addendum.

### **39. FOUR-CARD FLOPS AND PREMATURE CARDS**

If the flop has 4 rather than 3 cards, exposed or not, the floor will be called. The dealer then scrambles the 4 cards face down, the floor randomly selects one as the next burn card and the other 3 are the flop. For prematurely dealt cards, see Recommended Procedure 5.

#### **PLAY: BETS & RAISES**

### **40. METHODS OF BETTING: VERBAL AND CHIPS**

- Bets are by verbal declaration and/or pushing out chips. If a player does both, whichever is first defines the bet. If simultaneous, a clear and reasonable verbal declaration takes precedence, otherwise the chips play. In unclear situations or where verbal and chips are contradictory, the TD will determine the bet based on the circumstances and Rule 1. See Illustration Addendum.
- Verbal declarations may be general (“call”, “raise”), a specific amount only (“one thousand”) or both (“raise, one thousand”).
- For all betting rules, declaring a specific amount only is the same as silently pushing out an equal amount. Ex: Declaring “two hundred” is the same as silently pushing out 200 in chips.

### **41. ACTING IN TURN**

- Players must act in turn verbally and/or by pushing out chips. Action in turn is binding and commits chips to the pot that stay in the pot.
- Players must wait for clear bet amounts before acting. Ex: NLHE, A says “raise” (but no amount), and B quickly folds. B should wait to act until A’s raise amount is clear.

### **42. BINDING DECLARATIONS / UNDERCALLS IN TURN**

- General verbal declarations in turn (such as “call” or “raise”) commit a player to the full current action. See Illustration Addendum
- A player undercalls by declaring or pushing out less than the call amount without first declaring “call”. An undercall is a mandatory full call if made in turn facing 1) any bet heads-up or 2) the opening bet on any round multi-way. In other situations, TD’s discretion applies. The opening bet is the first chip bet of each betting round (not a check). In blind games the posted BB is the pre-flop opener. All-in buttons greatly reduce undercall frequency (See Recommended Procedure 1). This rule governs when players must make a full call and when, at TDs discretion they may forfeit an underbet and fold.
- If two or more undercalls occur in sequence, play backs up to the first undercaller who must correct his or her bet per Rule 42-B. The TD will determine how to treat hands of the remaining bettors based on the circumstances.

### **43. ACTION OUT OF TURN (OOT)**

- Any action out of turn (check, call, or raise) will be backed up to the correct player in order. The OOT action is subject to penalty and is binding if action to the OOT player does not change. A check, call or fold by the correct player does not change action. If action changes, the OOT action is not binding; any bet or raise is returned to the OOT player who has all options: call, raise, or fold. An OOT fold is binding. See Illustration Addendum.
- Players skipped by OOT action must defend their right to act. If a skipped player had reasonable time and does not speak up before substantial action (Rule 36) OOT occurs after

the player, the OOT action is binding. Action backs up and the floor will rule on how to treat the skipped hand, including ruling a dead hand or limiting to non-aggressive action as the TD sees fit under the circumstances. See Illustration Addendum.

#### **44. METHODS OF CALLING**

Standard and acceptable forms of calling include:

- saying “call”;
- pushing out chips equal to a call;
- silently pushing out an overchip;
- silently pushing out multiple chips equal to a call under the multi-chip rule (Rule 49). Silently betting chip(s) relatively tiny to the bet (ex: blinds 2k-4k. A bets 50k, B then silently puts out one 1k chip) is non-standard, strongly discouraged, subject to penalty, and will be interpreted at TDs discretion, including being ruled a full call.

#### **45. METHODS OF RAISING**

In no-limit or pot-limit, a raise must be made by

- pushing out the full amount in one motion;
- verbally declaring the full amount prior to pushing out chips; or
- verbally declaring “raise” prior to pushing out the exact call amount then completing the raise in one additional motion. In option C, if other than the exact call amount but less than a minimum raise is first put out, it will be ruled a minimum raise. It is the responsibility of players to make their intentions clear.

#### **46. RAISE AMOUNTS**

- A raise must be at least equal to the largest prior bet or raise of the current betting round. If a player raises 50% or more of the largest prior bet but less than a minimum raise, he or she must make a full minimum raise. If less than 50% it is a call unless “raise” is first declared. Declaring an amount or pushing out the same amount of chips is treated the same (See Rule 40-C). Ex: NLHE, opening bet is 1000, verbally declaring “Fourteen hundred” or silently pushing out 1400 in chips are both calls unless raise is first declared. See Illustration Addendum.
- Without other clarifying information, declaring raise and an amount is the total bet. Ex: A opens for 2000, B declares “Raise, eight thousand.” The total bet is 8000.

#### **47. RE-OPENING THE BET**

In no-limit and pot limit, an all-in wager (or multiple short all-ins) totaling less than a full bet or raise does not reopen betting for players who have already acted and are not facing at least a full bet or raise when the action returns to them. In limit, at least 50% of a full bet or raise is required to reopen betting for players who have already acted. See Illustration Addendum.

#### **48. OVERSIZED CHIP BETTING**

If facing a bet or blind, pushing out a single oversized chip (including your last chip) is a call if raise isn’t first declared. To raise with an overchip you must declare raise before the chip hits the table surface. If raise is declared but no amount is stated, the raise is the maximum allowable for the chip. If not facing a bet, pushing out an oversized chip silently (no declaration) is a bet of the maximum for the chip.

#### **49. MULTIPLE CHIP BETTING**

If facing a bet, unless raise is declared first, a multiple-chip bet (including a bet of your last chips) is a call if every chip is needed to make the call; i.e. removal of just one of the smallest chips leaves less than the call amount. Ex: preflop, 200-400 blinds: A raises to 1100 total (a 700 raise), B puts out one 500 and one 1000 chip without declaring raise. This is a call because removing the 500 chip leaves less than the 1100 call amount. If the single removal of just one of the smallest chips leaves the call amount or more, the bet is governed by the 50% standard in Rule 46. See Addendum.

#### **50. PRIOR BET CHIPS NOT PULLED IN**

- If a player bets silently when facing a raise and has chips in front not yet pulled in from a prior bet, several factors affect whether his or her action is ruled a call or re-raise including: whether the prior chips cover the bet, whether any of the prior chips are pulled back, whether all the new chips are needed to call, and any gestures the player makes. Because several possibilities exist, players should verbally declare their bets before putting out new chips on top of prior-bet chips not yet pulled in. See Addendum for specific situations.
- If facing action, clearly pulling back a prior bet chip binds a player to call or raise; he or she may not put the chip(s) back out and fold.

#### **51. NUMBER OF ALLOWABLE RAISES**

There is no cap on the number of raises in no-limit and pot-limit. In limit play, there is a limit to raises even when heads-up until the event is down to 2 players; the house limit applies.

#### **52. ACCEPTED ACTION**

Poker is a game of alert, continuous observation. It is the caller's responsibility to determine the correct amount of an opponent's bet before calling, regardless of what is stated by others. If a caller requests a count but receives incorrect information from a dealer or player, then pushes out that amount, the caller has accepted the full correct action & is subject to the correct wager or all-in amount. As with all situations, Rule 1 may apply at TD's discretion.

#### **53. POT SIZE & POT-LIMIT BETS**

- Players are entitled to a pot count in pot-limit only. Dealers will not count the pot in limit and no-limit.
- Pre-flop a short all-in blind will not affect calculation of the maximum pot limit bet. Post-flop, bets are based on actual pot size.
- Declaring "I bet the pot" is not a valid bet in no-limit but it does bind the player to making a valid bet (at least a minimum bet), and may be subject to penalty. If the player faces a bet he or she must make a valid raise.

#### **54. INCORRECT BET AMOUNTS**

- In pot limit, if a player bets the pot based on an inaccurate count, if the pot count is too high (an illegal bet), it will be corrected for all players anywhere on the current street; if too low, corrected until substantial action occurs after the bet. See Illustration Addendum.
- In non-PL games, incorrect bets are adjusted to the proper amount anywhere on the current street. Ex: NLHE, A opens for 10k, B raises to 18k (a 2k under-raise), this error will be corrected anywhere on this betting round.



## **55. INVALID BET DECLARATIONS**

If a player faces no bet and: A) declares “call”, it is a check; B) declares “raise”, the player must make at least a min-bet. A player declaring “check” when facing a bet may call or fold, but cannot raise.

## **56. STRING BETS AND RAISES**

Dealers will call string bets and raises.

## **57. NON-STANDARD & UNCLEAR BETTING**

Players use unofficial betting terms and gestures at their own risk. These may be interpreted to mean other than what the player intended. Also, if a declared bet can reasonably have multiple meanings, it will be ruled the highest reasonable amount that is less than the pot size before the bet. Ex: NLHE 200-400 blinds, 4900 in the pot, player declares “I bet five.” With no other clarifying information, the bet is 500; if 5100 in the pot, the bet is 5000. See Rules 2, 3 & 45.

## **58. NON-STANDARD FOLDS**

Any time before the end of the final betting round, folding in turn if there’s no bet to you (ex: facing a check or first to act post-flop) or folding out of turn are binding folds subject to penalty.

## **59. CONDITIONAL & PREMATURE DECLARATIONS**

- Conditional statements of future action are non-standard and strongly discouraged. At TDs discretion they may be binding and/or penalized. Example: “if – then” statements such as “If you bet, I will raise.”
- If Player A declares “bet” or “raise” and B calls before A’s exact bet amount is known, the TD will rule the bet as best fits the situation including possibly obliging B to call any amount.

## **60. COUNT OF OPPONENT’S CHIP STACK**

Players are entitled to a reasonable estimation of opponents’ chip stacks (Rule 25). A player may request a more precise count only if facing an all-in bet and it is his or her turn to act. The all-in player is not required to count; on request the dealer or floor will count it. Accepted action applies (Rule 52). The visible and countable chip stack rule (Rule 25) greatly helps accuracy in counting.

## **61. OVER-BETTING EXPECTING CHANGE**

Betting should not be used to obtain change. Pushing out more than the intended bet can confuse everyone at the table. All chips pushed out silently are at risk of being counted in the bet. Ex: the opening bet is 325 to player A who silently puts out 525 (one 500 and one 25), expecting 200 change. This is a raise to 650 under the multiple chip rule (Rule 49).

## **62. ALL-IN WITH CHIPS FOUND BEHIND LATER**

If A bets all-in and a hidden chip is found behind after a player calls, the TD will determine if the chip behind is part of accepted action (Rule 52). If not part of the action, A is not paid off for the chip(s) if he or she wins. If A loses, he or she is not saved by the chip(s) and the TD may award the chip(s) to the winning caller.

## **PLAY: OTHER**

### **63. CHIPS OUT OF VIEW AND IN TRANSIT**

Players may not hold or transport chips in a way that takes them out of view. A player who does so will forfeit the chips and may be disqualified. The forfeited chips will be taken out of play. The TDA recommends the house provide racks or bags to transport chips when needed.

### **64. LOST AND FOUND CHIPS**

Lost and found chips will be taken out of play and returned to tournament inventory.

### **65. ACCIDENTALLY KILLED / FOULED / EXPOSED HANDS**

- Players must protect their hands at all times, including at showdown while waiting for hands to be read. If the dealer kills a hand by mistake or if in TDs judgement a hand is fouled and cannot be identified to 100% certainty, the player has no redress and is not entitled to a refund of called bets. If the player initiated a bet or raise and hasn't been called, the uncalled amount will be returned.
- If a hand is fouled but can be identified, it remains in play despite any cards exposed.

### **66. DEAD HANDS AND MUCKING IN STUD**

In stud poker, if a player picks up the upcards while facing action, the hand is dead. Proper mucking in stud is turning down all up cards and pushing them all forward face down.

## **ETIQUETTE & PENALTIES**

### **67. NO DISCLOSURE**

Players must protect other players in the tournament at all times. Therefore players, whether in the hand or not, must not:

- Discuss contents of live or mucked hands,
- Advise or criticize play at any time,
- Read a hand that hasn't been tabled.

One-player-to-a-hand is in effect. Among other things, this rule prohibits showing a hand to or discussing strategy with another player, advisor, or spectator.

### **68. EXPOSING CARDS AND PROPER FOLDING**

A player who exposes cards with action pending may incur a penalty, but will not have a dead hand. The penalty will begin at the end of the hand. When folding, cards should be pushed forward low to the table, not deliberately exposed or tossed high ("helicoptered"). See also Rule 67.

### **69. ETHICAL PLAY**

Poker is an individual game. Soft play will result in penalties, which may include chip forfeiture and/or disqualification. Chip dumping and other forms of collusion will result in disqualification.

## **70. ETIQUETTE VIOLATIONS**

Examples include but are not limited to: persistent delay of the game, unnecessarily touching another player's person, cards or chips, repeatedly acting out of turn, betting out of reach of the dealer, abusive conduct, and excessive chatter.

## **71. WARNINGS, PENALTIES, & DISQUALIFICATION**

- Enforcement options include verbal warnings, one or more "missed hand" or "missed round" penalties, and disqualification. For missed rounds, the offender will miss one hand for every player (including him or her) at the table when the penalty is given multiplied by the number of penalty rounds. Repeat infractions are subject to escalating penalties. Players away from the table or on penalty may be anted or blinded out of a tournament.
- A penalty may be invoked if a player exposes a card with action pending, throws a card off the table, violates one-player-to-a-hand, or similar incidents occur. Penalties will be given for soft play, abuse, disruptive behavior, or cheating. Checking the exclusive nuts when last to act on the river is not an automatic soft play violation; TD's discretion applies based on the situation.
- Players on penalty must be away from the table. Cards are dealt to their seats, their blinds and antes are posted, their hands are killed after the initial deal, and if dealt the stud bring-in card they must post the bring-in.
- Chips of a disqualified player shall be removed from play.